



KOSMOS MALABARES



KOSMOS MALABARES

MANUAL DEL USUARIO

PRODUCTOS PEQUEÑOS CON
TECNOLOGIA
MAGNETIC PROGRAMMING
Y DUAL PROGRAM



MANUAL DEL USUARIO

Muchas gracias por haber adquirido nuestro producto.

Por favor lea detenidamente este sencillo manual para obtener así un total provecho y cuidado de los artículos Kosmos Malabares con luz programables con imán.

Este manual es una guía de uso general válida para los productos pequeños con luz, como por ejemplo MININOVA PRO o LUNAR 2012. Aquí encontrará toda la información necesaria sobre nuestros productos.

Nuestros productos con luz son el resultado de muchos años de experiencia que nos han permitido optimizar ciertas características de uso y calidad. Aspiramos a seguir creciendo y mejorando junto a usted, por ello no dude en comunicarse con nosotros para manifestarnos su inquietud visitándonos en www.kosmosmalabares.com

INDICE

INTRODUCCION

Magnetic programming	3
Dual program	4

CARACTERISTICAS GENERALES

Novedades	5
Encender y apagar	5
Cambiar un programa	6
Elegir un color	7
Grabar el programa deseado	7
Activar la memoria del segundo programa	7
Esquema general de programación	8
Cargar la batería	9
Reset del sistema	9
Tabla de programas	10

MAS

Cuidando su artículo de luz	11
Garantía	11
Respuestas a la preguntas más frecuentes	12

INTRODUCCION



Magnetic programming®

Este novedoso sistema de operación y programación de artículos de malabares con luz por medio de un imán ha sido desarrollado por Kosmos Malabares en 2006. Desde entonces ha cambiado el estándar en estos juguetes simplificando su uso y aumentando su robustez.

El funcionamiento es muy sencillo, al deslizar un imán cerca de la zona sensible, el producto lo detectará y encenderá un flash rojo de 1 segundo. Esto se llama *toque corto*.

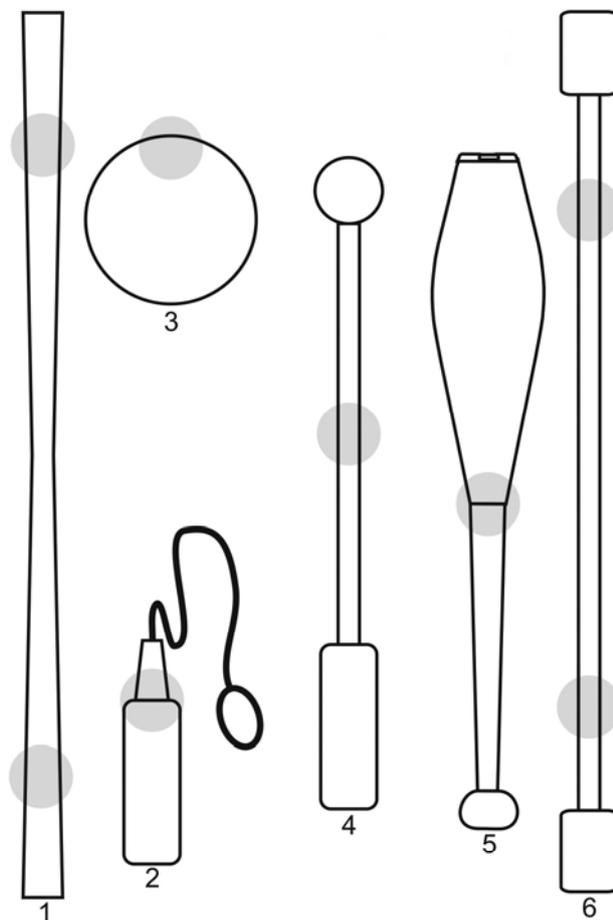
Si en cambio acercamos el imán y lo dejamos en la zona sensible hasta que el flash rojo se apague estaremos efectuando un *toque largo*.

Con la combinación de toques cortos y largos podremos programar todas las virtudes del producto, elegir colores y mucho más. Lea la sección de "Características generales" para más información.

Todos los productos Kosmos Malabares se entregan con un imán de regalo. El imán entregado no es especial. Si este imán se pierde, puede utilizar *cualquier imán* de mediana potencia.

Ubicación de la zona sensible:

Vea el esquema siguiente para conocer dónde se encuentra la zona sensible al imán en cada producto. En la pelota la zona se encuentra opuesta al orificio de carga.



- 1.- Golo
- 2.- Swing
- 3.- Pelota
- 4.- Antorcha de Swing
- 5.- Clava
- 6.- Bastón

Dual program®



La mayor exigencia de las presentaciones modernas en cuanto a cantidad de colores, programas y diversidad de combinaciones nos impulsó al uso de microprocesadores con más memoria, capaces de memorizar hasta 2 programas en un mismo juguete. La ventaja de este sistema es que brinda la posibilidad de seleccionar previamente dos programas. Cada programa elige su propia combinación de colores y secuencias, siendo totalmente independiente uno del otro.

Una vez en escena, al encender el producto se visualiza el programa que se grabó primero. Con un simple toque corto de imán cambiaremos al segundo sin necesidad de tener que entrar al modo programación.

Dual program® permite duplicar las posibilidades de programación en un mismo producto.

Nota: la memorización del segundo programa puede utilizarse o no a voluntad del usuario. En caso de no utilizarse la segunda memoria queda deshabilitada.

Consulte la lista de programas de su juguete para saber si posee esta tecnología.

CARACTERISTICAS GENERALES

Novedades:

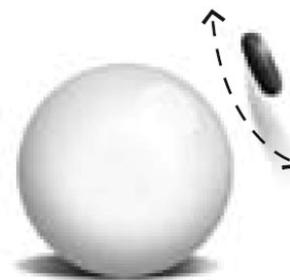
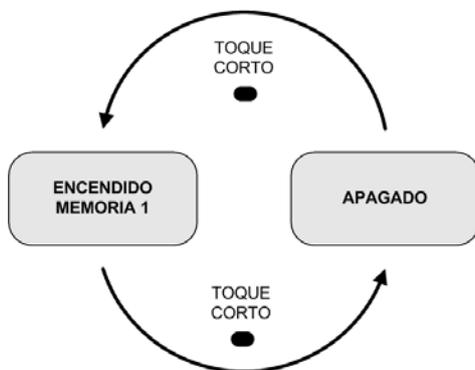
- Sistema Magnetic programming.
- Baterías de NiMh, livianas y mínimo efecto memoria
- Entre 3 y 6 HORAS de funcionamiento continuo garantizado (según el programa).
- Diseño totalmente resistente a golpes.
- Tecnología LED RGB
- 42 colores brillantes y libremente seleccionables. Más de 1500 combinaciones posibles
- Numerosos programas multicolor, pensados para escenas dinámicas de malabares y modalidad swing.
- Modo DEMO que muestra todos los modos automáticamente.
- Memorización de hasta 2 programas de funcionamiento (algunos productos).

Encender y apagar

Los productos compatibles con *Dual Program* (doble memoria de programa) permiten memorizar hasta dos programas cualesquiera dando la posibilidad de grabar únicamente uno o los dos programas.

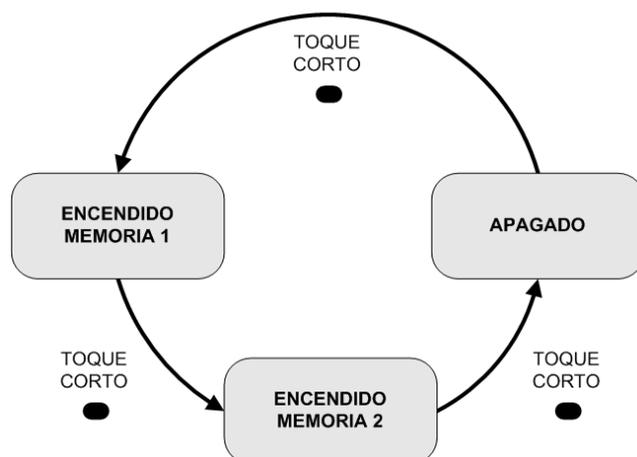
Operación con 1 programa memorizado

- 1) Encienda el artículo deslizando una vez el imán por la zona sensible (ver *Magnetic Programming*). El artículo se encenderá siempre en el programa grabado en la memoria 1.
- 2) Apáguelo deslizando nuevamente el imán por la zona sensible. El programa de la memoria 2 no se visualiza porque está deshabilitado.



Operación con 2 programas memorizados

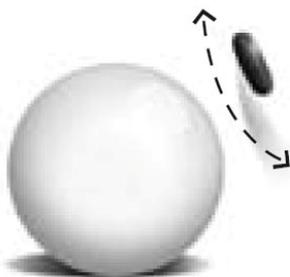
- 1) Encienda el artículo deslizando una vez el imán por la zona sensible (ver *Magnetic Programming*). El artículo se encenderá en el programa grabado en la memoria 1.
- 2) Active el programa grabado en la memoria 2 deslizando otra vez el imán por la zona sensible.
- 3) Apáguelo deslizando nuevamente el imán por la zona sensible.



Para evitar el encendido NO intencional, guarde o transporte el imán lejos de la zona sensible del producto.

Cambiar el programa

- 1) Encienda el artículo.
- 2) Active el menú de programación manteniendo el imán cerca de la zona sensible hasta que la luz roja se apague. Ya apagada, aleje el imán y el producto entrará en *menú programación*.
- 3) Cambie el programa activo por medio de toques cortos, luego de cada toque corto se activará el programa siguiente (ver *tabla de programas correspondiente a su juguete*).



Elegir un color (algunos productos)

Los programas 1 y 5 (ver *lista de programas*) permiten seleccionar el *color1* y *color2* respectivamente. Esos colores personalizados serán utilizados en otros programas, solos, con flashes, combinados u otros novedosos efectos. Esto multiplica las posibles combinaciones de efectos a más de 1500.

Para elegir el color, deje que la secuencia de 42 colores circule. Realice un toque corto cuando la secuencia este mostrando el color que desea seleccionar.

Para saber si su producto permite elegir colores consulte la lista de programas correspondiente.

Grabar el programa deseado

Una vez encontrado el programa deseado debe grabarlo en la *memoria 1* (ver también *Dual Program*) dejando el imán en la zona sensible hasta que se apague la luz. Al retirar el imán nuevamente el producto mostrará flashes rojos que van aumentando de velocidad hasta quedar totalmente encendido al cabo de 5 segundos. Si esperamos que el tiempo de 5 segundos alcance el final, la opción para grabar un segundo programa quedará deshabilitada y la operación será de 1 programa memorizado.

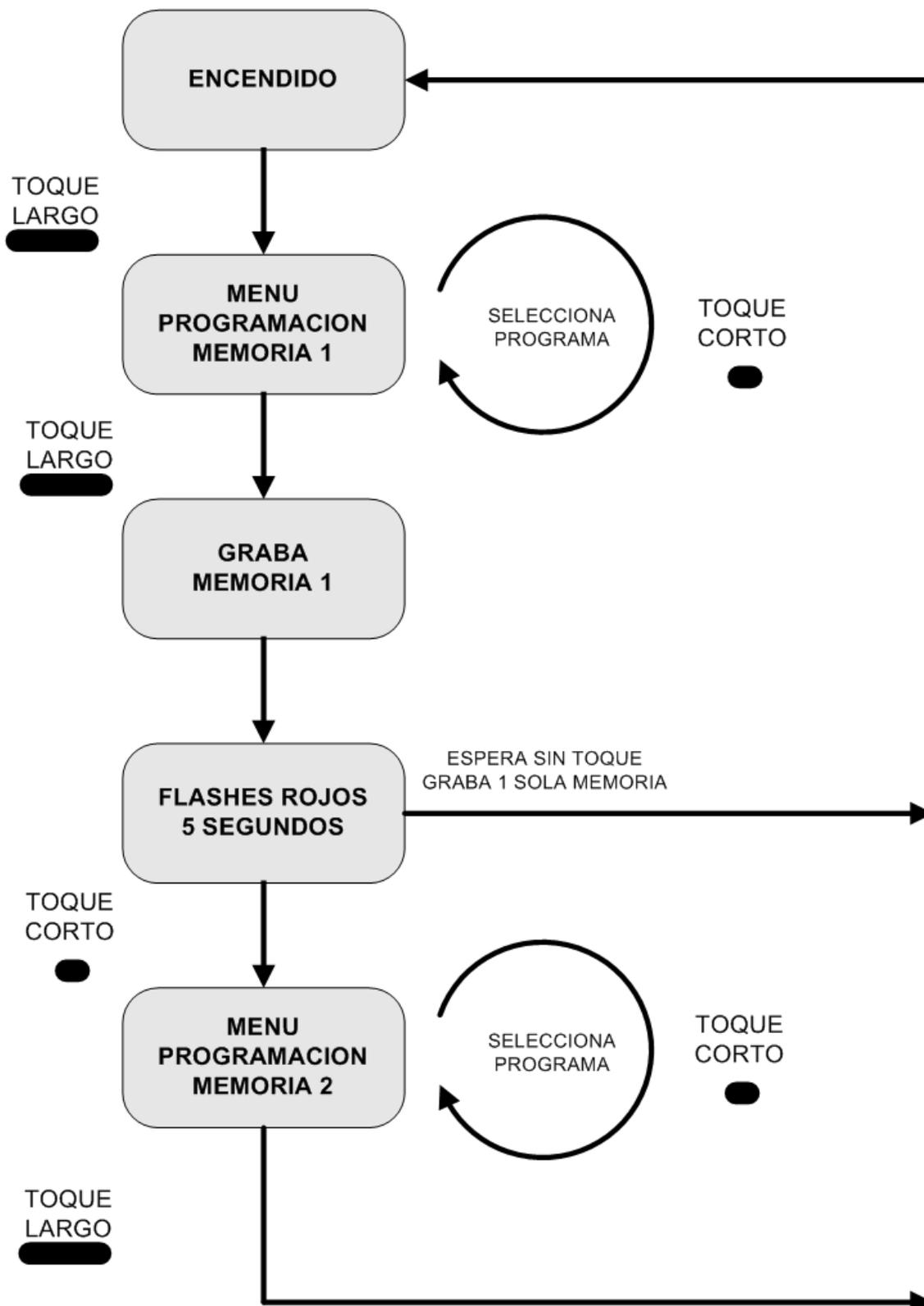
Si su juguete no posee la tecnología Dual Program, al retirar el imán se habrá grabado el programa.

Activar la memoria del segundo programa (solo productos con Dual Program).

Luego de grabar el primer programa, al retirar el imán se activan los flashes durante 5 segundos. Si deslizamos el imán por la parte sensible antes de dicho tiempo entraremos en el modo de configuración para la *memoria 2*. Seleccione el programa deseado (ver *tabla de programas*) deslizando el imán de igual manera que en la *memoria 1* y grábelo en la *memoria 2* manteniendo el imán hasta que la luz roja se apague.

La operación corresponde ahora a lo descrito en 2 programas memorizados.

Esquema general de programación.



Nota:

- No es posible apagar el producto mientras el modo de programación está activado.
- La lista de programas disponibles es circular, es decir que luego de visualizarse el último programa se vuelve al primero.

Cargar la batería

A medida que la batería se vaya agotando, la luz irá perdiendo intensidad. Si la carga de la batería alcanza un nivel muy bajo, encenderá un flash rojo y luego el circuito de protección de la batería apagará el artículo automáticamente. En este caso no es posible reencenderlo hasta no efectuar una carga.

Puede realizar una carga completa cuando el brillo sea bajo. La duración aproximada de la carga se encuentra en la tabla de programas.

Las baterías pueden cargarse con cualquiera de los multicargadores disponibles en Kosmos Malabares:

- Multicargador de 220VCA/12VDC.
- Multicargador viajero multivoltaje 110~240VCA/12VDC
- Repartidor de carga 12V / cargador para automóvil

También puede utilizar cualquier fuente de alimentación adquirida en una casa de artículos electrónicos, ya que hemos incluido el circuito de carga y protección de la batería dentro de cada producto. De esta manera, en caso de extravío o rotura del cargador puede reemplazarse fácilmente por cualquiera que posea las siguientes características:

- Tensión de salida: 12 a 18VDC / 300mA mínimo
- Tipo de conector: plug hueco 2,1mm
- Polaridad: +  - (protección de polaridad inversa en todos los productos)

¿Cómo cargar la batería?

Para cargar el producto debe enchufar indistintamente alguna de las salidas del multicargador al conector del producto situado en la parte inferior. En los productos compuestos por dos o varias partes como el bastón de luz *Equinox*, se debe cargar ambas partes.

Si el producto está encendido antes de conectarlo, se apagará al recibir carga. Esto permite verificar que la batería se está cargando correctamente. Si hubiera algún defecto en el cargador, el producto no se apagará.

El tiempo de carga completa es de 14 horas. Pueden hacerse cargas parciales (ejemplo cargar 7 horas, usar 1 hora y cargar nuevamente 7 horas).

No se logrará mayor autonomía dejando la batería en carga por más tiempo que el especificado.

Los Productos Kosmos Malabares poseen un circuito de protección que evita que la batería se dañe en caso de olvidar el artículo conectado.

Es posible la carga simultánea de productos de luz Kosmos Malabares de diferentes modelos conectados a un mismo cargador.

Reinicio del sistema:

En caso de cualquier anomalía en el funcionamiento, puede reiniciar el sistema. Para ello simplemente realice una carga y el sistema se reiniciará.

LUNAR- VERSION 2012

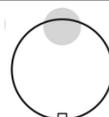
Pelota 65mm multicolor RGB con libre elección de colores y Dual Program.

Descripción de los distintos modos de funcionamiento

* Modos 1 y 5 permiten además elegir los colores utilizados en los programas restantes.

MODO	DESCRIPCIÓN	DURACIÓN BATERIA
1 *	Arcoiris multicolor, lento Al salir memoriza el ultimo color, permitiendo elegir cualquiera de entre los 42 (color 1)	Normal
2	Color 1 fijo Mantiene el último color al salir del modo 1. Al grabar este programa el color queda almacenado (COLOR 1).	Normal
3	Color 1 + ESTROBO medio Mantiene el último color al salir del modo 1 (COLOR 1) con un flash estroboscópico medio.	Alta
4	Color 1 + ESTROBO rápido Mantiene el último color al salir del modo 1 (COLOR 1) con un flash estroboscópico rápido.	Alta
5 *	Arcoiris multicolor, lento. Elige segundo color Al salir memoriza el ultimo color, permitiendo elegir cualquiera de entre los 42 y lo guarda como COLOR2	Normal
6	Secuencia Color 1 + Color 2 Muestra el COLOR1 con pequeños flashes COLOR2. Hay 1500 combinaciones de color posibles.	Alta
7	Secuencia Color 1 + Color 2 velocidad media Muestra los dos colores elegidos alternándolos a velocidad media. Hay 1500 combinaciones de color posibles.	Alta
8	Secuencia Color 1 + Color 2 velocidad rápida Muestra los dos colores elegidos alternándolos a velocidad rápida. Hay 1500 combinaciones de color posibles.	Alta
9	Arcoiris multicolor medio + ESTROBO RAPIDO Muestra la secuencia de 42 colores mezclados con un flash rápido ideal para malabear y práctica de spinning	Alta
10	Arcoiris multicolor a velocidad media Muestra la secuencia de 42 colores. No elige ningún color	Normal
11	Secuencia de 8 colores no convencionales+ ESTROBO RAPIDO Recorre una secuencia de 8 colores especialmente elegidos para muestras en escena dinámicas	Alta
12	Secuencia de dos colores con variación gradual Muestra la secuencia de 2 colores que van variando lentamente sin flash.	Normal
13	Secuencia de diferentes combinaciones Se muestran secuencias de a dos colores que cambian cada 2 segundos.	Alta
14	Secuencia de dos colores con Color1 + blanco Se muestra una secuencia de Color1 + blanco	Alta
15	Modo latidos RGB Se muestran latidos lentos en rojo, verde y azul	Alta
16	Modo DEMO Cambia de modo automáticamente cada 15 segundos. En modo programación se identifica como rojo intermitente. Al grabar comienza a cambiar de modo, iniciando del MODO 1. Los colores fijos corresponden a los personalizados en COLOR 1 y COLOR 2.	Alta

Ubicación de zona sensible al imán, opuesta al orificio de carga



Cuidando su artículo de luz

Para mejores resultados tenga en cuenta las siguientes recomendaciones:

- Cuidelo de salpicaduras de agua u otro líquido en la zona del conector de carga
- Realice una carga completa antes de guardar el artículo por un largo período de tiempo.
- Cárguelo al menos una vez cada 3 meses.
- No lo exponga al calor ni frío extremos.
- Evite los golpes en el conector de carga con la ficha del cargador insertada.
- Use una solución de detergente y agua o jabón no corrosivo para limpiarlo.
- No lo utilice bajo la lluvia



Su artículo de luz no debe ser tratado como desecho hogareño. Tenga la precaución de depositarlo en un lugar apropiado para el reciclado de equipos electrónicos

Garantía:

Los productos y multicargadores tienen garantía de buen funcionamiento bajo condiciones de uso normales (según se especifica en el manual) durante un período de 12 (doce) meses.

Para validarla debe presentar su comprobante de compra y la tarjeta de garantía con los números de serie y fecha escritos.

La garantía cubre costos de repuestos y mano de obra. Otros costos adicionales de envíos por correo o transporte privado hacia o desde ciudades diferentes al lugar de compra no están incluidos.

Quedan excluidos de la garantía las siguientes fallas:

- Corrosión en el conector por salpicaduras
- Daños externos por mal uso o utilización de solventes

Contacto:

- www.kosmosmalabares.com
- kosmosmalabares@yahoo.com.ar
- Tel: +54-11-4782-3071
- Cabildo 2230 local 110 – Ciudad autónoma de Buenos Aires - Argentina
Horario de atención de Lunes a Sábado de 13 a 20hs.
- su distribuidor

Respuestas a las preguntas más frecuentes

¿Cuántos colores posee un artículo de luz KOSMOS MALABARES?	Gracias a que utilizamos última tecnología en LEDS RGB, cada LED está controlado para brindar una paleta de 42 colores.
¿Realmente son 42 colores?	Si. Cada color se puede utilizar fijo o en dos o tres velocidades de intermitencia. El sistema Magnetic Programming® combina de a pares cualquiera de los 42 colores dando como resultado más de 1500 combinaciones .
¿Son resistentes?	Todos los modelos fueron diseñados y probados para soportar caídas en el uso normal en malabarismos.
¿Tienen garantía?	Cada producto KOSMOS MALABARES tiene garantía de 12 meses a partir de la fecha de compra.
¿Vienen con accesorios?	Cada juego de productos de luz Kosmos Malabares, el estuche para el transporte, 1 imán, manual con las instrucciones de uso y la garantía.
¿Qué pilas usan los productos de Luz?	Son pilas recargables de Ni-MH, las mismas poseen mínimo "efecto memoria", esto permite darle cargas parciales y no es necesario que se agote totalmente para volver a cargarlas.
¿Cómo se cargan?	Cada producto posee un regulador de carga. El mismo fue diseñado según las normas de carga de los fabricantes de pilas, lo que asegura una vida útil de 1000 (mil) cargas. Enchufe el conector del cargador y asegúrese de que entre hasta el fondo.
¿Qué pasa si pierdo el cargador?	Cada producto posee un regulador de carga incorporado. En caso de perder el cargador, en el manual de los productos y en la página de internet de KOSMOS están descriptas las especificaciones del cargador que puede sustituir al original en cualquier lugar donde se desee. Asegúrese de insertar el conector hasta el fondo.
¿Cuánto tiempo de Luz tengo en cada producto?	Dependiendo del programa utilizado, entre 3 y 6 horas para todos los modelos.
¿Por qué mi producto se apaga al enchufar el cargador?	Esa característica sirve para comprobar el correcto funcionamiento del cargador. Si no se apaga significa que no se está cargando.
El artículo se enciende al desconectar el cargador.	Es correcto ya que al cargar se reinicia el sistema (<i>reset</i>). Se lo puede apagar pasando el imán por la parte sensible.
Se me perdió el imán, ¿qué hago?	Los productos están diseñados para ser utilizados con cualquier imán de mediana potencia.
No puedo apagar mi producto Kosmos Malabares	Puede ser que el modo programación esté activo. Mantenga el imán cerca hasta que se apague el rojo y salga del menú programación e intente nuevamente.
Mi producto no responde correctamente.	Intente cargarlo. Al recibir carga el microprocesador realiza un reset.
No puedo programar correctamente mi bastón de luz	Asegúrese de tener una mitad configurada en JS² MAESTRO y la otra en JS² ESCLAVO . Programe solo la mitad MAESTRO. La otra parte copiará el mismo programa
Mis productos JS² no se sincronizan.	1) Verifique que uno de los productos esté en modo MAESTRO y el resto en ESCLAVO. 2) Asegúrese que todos sus productos son JS ² . Productos similares de otros modelos no se sincronizarán.
No puedo encender el artículo. Al pasar el imán hace un flash rojo y se apaga.	Es posible que a batería esté descargada. Realice una carga completa de 14 horas.